

ModifyProjectItemValues

8 metod nastavení cen položek kufříku

- **SetPurchaseByMargin** z: Unit Sales Price a Margin
 - Změna nákupní jednotkové ceny na základě zadané marže, vychází z jednotkové ceny prodejní.
 - **$\text{purchase_price} = \text{amount} \times (1 - \text{value})$**

SetPurchaseByMargin: $\text{purchase_price} = \text{amount} \times (1 - \text{value})$

- **SetSalesByMargin** z: Unit Purchase Price a Margin
 - Změna prodejní jednotkové ceny na základě zadané marže, vychází z jednotkové ceny nákupní.
 - **$\text{amount} = \text{purchase_price} / (1 - \text{value})$**

SetSalesByMargin: $\text{amount} = \text{purchase_price} / (1 - \text{value})$

- **SetPurchaseByPurchase**
 - Změna nákupní jednotkové ceny na základě zadané nové **celkové nákupní ceny**, postup (zkráceně: zvýšit/snížit jednotkovou cenu dle % změny celkové ceny):
 - sečíst původní položky $\text{sum}(\text{purchase_price} \times \text{quantity})$ (itm_project_item_par) = **total_purchase_old**
 - hodnota **value** reprezentuje novou celkovou nákupní cenu
 - zjistit % změnu **dif = value / total_purchase_old**
 - změnit hodnotu všech stávajících jednotkových $\text{purchase_price} = \text{purchase_price}(\text{itm_project_item_par}) \times \text{value}$
 - pokud je $\text{sum purchase_price} = 0$, potom se jde na metodu SetUnitPurchaseToTotalPurchaseBySalesUnit

SetPurchaseByPurchase: $\text{purchase_price} = \text{purchase_price} \times (\text{value} / \text{sum}(\text{purchase_price} \times \text{quantity}))$

- **SetPurchaseBySales**

- pokud jsou všechny nákupní ceny = 0, potom se použije výpočet obdobný, ale bude vycházet na základě cen prodejních (tedy $\text{sum}(\text{amount})$)
- pokud je $\text{sum amount} = 0$, potom se jde na metodu `SetUnitPurchaseToTotalPurchaseByQty`

`SetPurchaseBySales: purchase_price=amount*(value/sum(amount*quantity))`

• **SetPurchaseByQuantity**

- pokud jsou všechny prodejní ceny = 0, potom se použije výpočet obdobný, ale bude vycházet na základě počtu ks (qty) ... tedy spočítá se jednotková nákupní cena za položku ... $\text{purchasePerQty} = \text{value} / \text{qty}$ a tou se roznásobí hodnota - tedy $\text{purchase_price} * \text{purchasePerQty}$

`SetPurchaseByQuantity: purchase_price=(value/sum(quantity))`

• **SetSalesBySales**

- Změna prodejní jednotkové ceny na základě zadané nové **celkové prodejní ceny**, postup (zkráceně: zvýšit/snížit jednotkovou cenu dle % změny celkové ceny):
 - sečíst původní položky $\text{sum}(\text{amount} * \text{quantity} \text{ (itm_project_item_par)}) = \text{amount_without_vat_old}$
 - hodnota **value** reprezentuje novou celkovou prodejní cenu
 - zjistit % změnu **diff = value / amount_without_vat_old**
 - změnit hodnotu všech stávajících jednotkových **amount = amount (itm_project_item_par) x diff**
 - pokud jsou všechny prodejní ceny $\text{sum (amount)} = 0$, použije se `SetUnitSalesToTotalSalesByUnitPurchase`

`SetSalesBySales: amount=amount*(value/sum(amount*quantity))`

• **SetSalesByPurchase**

- pokud jsou všechny prodejní ceny = 0, potom se použije výpočet obdobný, ale bude vycházet na základě cen nákupních (tedy $\text{sum}(\text{purchase_price})$)
- pokud jsou všechny nákupní ceny $\text{sum (purchase_price)} = 0$, použije se `SetUnitSalesToTotalSalesByQty`

`SetSalesByPurchase: amount=purchase_price*(value/sum(purchase_price*quantity))`

• **SetSalesByQuantity**

- pokud jsou všechny nákupní ceny = 0, potom se použije výpočet obdobný, ale bude vycházet na základě počtu ks (qty) - vypočítá se $\text{pricePerQty} = \text{value} / \text{Qty}$, pak pro každou položku $\text{Qty} * \text{pricePerQty}$

`SetSalesByQuantity: amount=(value/sum(quantity))`

