

# ModifyProjectItemValues

## 8 metod nastavení cen položek kufříku

- **SetPurchaseByMargin** z: Unit Sales Price a Margin
  - Změna nákupní jednotkové ceny na základě zadané marže, vychází z jednotkové ceny prodejní.
  - **$\text{purchase\_price} = \text{amount} \times (1 - \text{value})$**

SetPurchaseByMargin:  $\text{purchase\_price} = \text{amount} \times (1 - \text{value})$

- **SetSalesByMargin** z: Unit Purchase Price a Margin
  - Změna prodejní jednotkové ceny na základě zadané marže, vychází z jednotkové ceny nákupní.
  - **$\text{amount} = \text{purchase\_price} / (1 - \text{value})$**

SetSalesByMargin:  $\text{amount} = \text{purchase\_price} / (1 - \text{value})$

- **SetPurchaseByPurchase**
  - Změna nákupní jednotkové ceny na základě zadané nové **celkové nákupní ceny**, postup (zkráceně: zvýšit/snížit jednotkovou cenu dle % změny celkové ceny):
    - sečíst původní položky  $\text{sum}(\text{purchase\_price} \times \text{quantity})$  (itm\_project\_item\_par) = **total\_purchase\_old**
    - hodnota **value** reprezentuje novou celkovou nákupní cenu
    - zjistit % změnu **dif = value / total\_purchase\_old**
    - změnit hodnotu všech stávajících jednotkových  $\text{purchase\_price} = \text{purchase\_price}(\text{itm\_project\_item\_par}) \times \text{value}$
    - pokud je  $\text{sum purchase\_price} = 0$ , potom se jde na metodu SetUnitPurchaseToTotalPurchaseBySalesUnit

SetPurchaseByPurchase:  $\text{purchase\_price} = \text{purchase\_price} \times (\text{value} / \text{sum}(\text{purchase\_price} \times \text{quantity}))$

- **SetPurchaseBySales**

- pokud jsou všechny nákupní ceny = 0, potom se použije výpočet obdobný, ale bude vycházet na základě cen prodejních (tedy  $\text{sum}(\text{amount})$ )
- pokud je  $\text{sum amount} = 0$ , potom se jde na metodu `SetUnitPurchaseToTotalPurchaseByQty`

`SetPurchaseBySales: purchase_price=amount*( value/sum( amount*quantity))`

#### • **SetPurchaseByQuantity**

- pokud jsou všechny prodejní ceny = 0, potom se použije výpočet obdobný, ale bude vycházet na základě počtu ks (qty) ... tedy spočítá se jednotková nákupní cena za položku ...  $\text{purchasePerQty} = \text{value} / \text{qty}$  a tou se roznásobí hodnota - tedy  $\text{purchase\_price} * \text{purchasePerQty}$

`SetPurchaseByQuantity: purchase_price=( value/sum( quantity))`

#### • **SetSalesBySales**

- Změna prodejní jednotkové ceny na základě zadané nové **celkové prodejní ceny**, postup (zkráceně: zvýšit/snížit jednotkovou cenu dle % změny celkové ceny):
  - sečíst původní položky  $\text{sum}(\text{amount} * \text{quantity} \text{ (itm\_project\_item\_par)}) = \text{amount\_without\_vat\_old}$
  - hodnota **value** reprezentuje novou celkovou prodejní cenu
  - zjistit % změnu **diff = value / amount\_without\_vat\_old**
  - změnit hodnotu všech stávajících jednotkových **amount = amount (itm\\_project\\_item\\_par) x diff**
  - pokud jsou všechny prodejní ceny  $\text{sum (amount)} = 0$ , použije se `SetUnitSalesToTotalSalesByUnitPurchase`

`SetSalesBySales: amount=amount*( value/sum( amount*quantity))`

#### • **SetSalesByPurchase**

- pokud jsou všechny prodejní ceny = 0, potom se použije výpočet obdobný, ale bude vycházet na základě cen nákupních (tedy  $\text{sum}(\text{purchase\_price})$ )
- pokud jsou všechny nákupní ceny  $\text{sum (purchase\_price)} = 0$ , použije se `SetUnitSalesToTotalSalesByQty`

`SetSalesByPurchase: amount=purchase_price*( value/sum( purchase_price*quantity))`

#### • **SetSalesByQuantity**

- pokud jsou všechny nákupní ceny = 0, potom se použije výpočet obdobný, ale bude vycházet na základě počtu ks (qty) - vypočítá se  $\text{pricePerQty} = \text{value} / \text{Qty}$ , pak pro každou položku  $\text{Qty} * \text{pricePerQty}$

`SetSalesByQuantity: amount=( value/sum( quantity))`

